

Capitolo 11

Disegni simmetrici

11.1 Prime proprietà

Questo paragrafo é dedicato allo studio di alcune proprietà generali dei disegni simmetrici, cioè i disegni per cui é $v = b$.

PROPOSIZIONE 11.1.1. *Se \mathbf{D} é un $t - (v, k, \lambda)$ disegno simmetrico non banale con $t > 1$, allora é $t = 2$.*

DIMOSTRAZIONE. Supponiamo che \mathbf{D} sia un $t - (v, k, \lambda)$ disegno simmetrico non banale. Se, per assurdo, t fosse diverso da 2, fissato un punto $x \in \mathcal{P}$, il disegno derivato \mathbf{D}_x , sarebbe un $(t-1) - (v-1, k-1, \lambda)$ disegno non banale con $t-1 > 1$. Allora, per la diseuguaglianza di Fisher, il numero r di blocchi di \mathbf{D}_x dovrebbe essere maggiore o uguale di $v-1$. D'altra parte, dalla (10.4) e da $b = v$ ricaviamo $r = k$, quindi

$$k \geq v - 1 \Rightarrow v - k \leq 1.$$

Allora deve essere $k = v$ o $k = v - 1$ e nel primo caso si ottiene un disegno banale, il che é assurdo. Nel secondo caso, i blocchi di \mathbf{D} hanno ordine $v - 1$ e sono in numero di $b = v$, cioè il numero di tutti i sottoinsiemi con $v - 1$ punti. Ne segue che \mathcal{B} é la famiglia di tutti i sottoinsiemi con $v - 1$ punti; dunque \mathbf{D} é banale e abbiamo ancora un assurdo. \square

Diamo ora delle caratterizzazioni dei 2-disegni simmetrici.

PROPOSIZIONE 11.1.2. *Un $2 - (v, k, \lambda)$ disegno \mathbf{D} , con $v > k$, é simmetrico se, e soltanto se, vale una delle seguenti condizioni:*

- (1) $r = k$;
- (2) due blocchi distinti si intersecano esattamente in λ punti;
- (3) due blocchi distinti si intersecano in un numero costante di punti.

DIMOSTRAZIONE. In forza della (10.4), l'essere \mathbf{D} simmetrico equivale alla (1). Se $r = k$ e A é una matrice d'incidenza di \mathbf{D} , abbiamo $AJ = rJ = kJ = JA$. Allora, tenendo presente che A é non singolare e la (10.9), abbiamo

$$A^t = A^{-1}[(r - \lambda)I + \lambda J] \Rightarrow A^t A = A^{-1}(r - \lambda)A + \lambda A^{-1}JA \Rightarrow$$

$$A^t A = (r - \lambda)I + \lambda A^{-1}AJ \Rightarrow A^t A = (r - \lambda)I + \lambda J$$

e ciò significa che due blocchi distinti hanno λ punti in comune. Così la (1) implica la (2) che, a sua volta, implica banalmente la (3).

Se vale la (3), il duale di \mathbf{D} é un 2-disegno con b punti e v blocchi e quindi, applicando la disuguaglianza di Fisher a \mathbf{D} e \mathbf{D}^* , si ottiene $b = v$, cioè \mathbf{D} é simmetrico e la nostra proposizione é completamente provata. \square

11.2 Automorfismi

Sia $\mathbf{D} = (\mathcal{P}, \mathcal{B})$ un disegno, σ un automorfismo di \mathbf{D} e, assegnato un ordine lineare ai punti e ai blocchi del disegno,

$$\mathcal{P} = \{p_1, p_2, \dots, p_v\}, \quad \mathcal{B} = \{B_1, B_2, \dots, B_b\},$$

indichiamo con A la relativa matrice di incidenza. Consideriamo poi la permutazione α sugli indici degli elementi di \mathcal{P} e la permutazione β sugli indici degli elementi di \mathcal{B} cosí definite:

$$\alpha(i) = j \Leftrightarrow \sigma(p_i) = p_j, \quad \text{per ogni } i, j = 1, \dots, v,$$

$$\beta(i) = j \Leftrightarrow \sigma(B_i) = B_j, \quad \text{per ogni } i, j = 1, \dots, b.$$

La coppia (α, β) si dice *associata* a σ rispetto agli ordini fissati. Siano infine P e Q le matrici di permutazione associate rispettivamente ad α e a β^{-1} , cioè

$$P = (p_{ij}), \quad \text{con } p_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } \alpha(i) = j \\ 0 & \text{se } \alpha(i) \neq j \end{cases}$$

e

$$Q = (q_{ij}), \quad \text{con } q_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } \beta(j) = i \\ 0 & \text{se } \beta(j) \neq i \end{cases}$$

PROPOSIZIONE 11.2.1. Una coppia di permutazioni (α, β) , con $\alpha \in S_v$ e $\beta \in S_b$, é associata ad un automorfismo di \mathbf{D} se, e solo se, é $A = PAQ$.

DIMOSTRAZIONE. Supponiamo che α e β siano associate ad un automorfismo σ di \mathbf{D} e sia $C = PAQ = (c_{ij})$. Nel prodotto PA si effettua uno scambio di righe di A mediante α , mentre nel prodotto AQ si effettua uno scambio di colonne di A mediante β . Dunque si ha

$$c_{ij} = a_{\alpha(i)\beta(j)}.$$

Proviamo che $A = PAQ$:

$$a_{ij} = 1 \Leftrightarrow p_i \in B_j \Leftrightarrow \sigma(p_i) \in \sigma(B_j) \Leftrightarrow$$

$$p_{\alpha(i)} \in B_{\beta(j)} \Leftrightarrow a_{\alpha(i)\beta(j)} = 1$$

e, poiché C è una matrice ad elementi 0 e 1, si ha anche

$$a_{ij} = 0 \Leftrightarrow a_{\alpha(i)\beta(j)} = 0.$$

In definitiva è $A = PAQ$.

Viceversa, supponiamo che sia $A = PAQ$. Sia σ l'applicazione di $\mathcal{P} \cup \mathcal{B}$ in sé così definita:

$$\begin{cases} \sigma(p_i) = p_{\alpha(i)} & \text{con } p_i \in \mathcal{P} \\ \sigma(B_i) = B_{\beta(i)} & \text{con } B_i \in \mathcal{B} \end{cases}.$$

Dunque σ è una permutazione di $\mathcal{P} \cup \mathcal{B}$ che porta punti in punti e blocchi in blocchi. Inoltre si ha

$$p_i \in B_j \Leftrightarrow a_{ij} = 1 \Leftrightarrow a_{\alpha(i)\beta(j)} = 1 \Leftrightarrow$$

$$p_{\alpha(i)} \in B_{\beta(j)} \Leftrightarrow \sigma(p_i) \in \sigma(B_j).$$

Questo prova che σ è un automorfismo di \mathbf{D} e, poiché è evidente che la coppia (α, β) è associata a σ , l'asserto risulta completamente dimostrato. \square

PROPOSIZIONE 11.2.2. *Un automorfismo σ di un 2–disegno simmetrico \mathbf{D} non banale fissa lo stesso numero di punti e di blocchi.*

DIMOSTRAZIONE. Fissiamo un ordine lineare per i punti e per i blocchi di \mathbf{D} e sia A la relativa matrice di incidenza. Sia (α, β) la coppia di permutazioni associata a σ secondo gli ordinamenti fissati e siano P e Q le matrici di permutazione rispettivamente di α e di β^{-1} . Si vede facilmente che

$$\sigma(p_i) = p_i \Leftrightarrow \alpha(i) = i \Leftrightarrow p_{ii} = 1.$$

Quindi il numero di punti fissi di σ è uguale al numero di unità presenti sulla diagonale di P . Poiché P è una matrice ad elementi 0 e 1, questo numero coincide con la sua traccia. Analogamente, il numero di blocchi fissi di σ coincide con la traccia di Q . Per la 11.2.1 si ha

$$A = PAQ$$

e, essendo A invertibile,

$$Q = A^{-1}P^{-1}A.$$

Dunque P^{-1} e Q , essendo matrici simili, hanno la stessa traccia. Inoltre, l'inversa di P , essendo P ortogonale, è in realtà la sua trasposta e quindi è

$$tr(Q) = tr(P^{-1}) = tr(P^t) = tr(P).$$

L'asserto resta così provato. \square

PROPOSIZIONE 11.2.3. (Teorema delle orbite) Se G è un gruppo di automorfismi di un 2–disegno simmetrico \mathbf{D} non banale, allora il numero delle orbite di G sui punti e il numero delle orbite di G sui blocchi sono uguali.

DIMOSTRAZIONE. Indicato con v_1 il numero di orbite di G sui punti e con b_1 quello sui blocchi, per la (2.9) e per la 11.2.2 si ha

$$v_1|G| = \sum_{\sigma \in G} |F(\sigma)| = b_1|G|,$$

da cui segue $v_1 = b_1$. □

PROPOSIZIONE 11.2.4. Un gruppo di automorfismi G di un 2–disegno simmetrico \mathbf{D} non banale che sia regolare sui punti è regolare anche sui blocchi.

DIMOSTRAZIONE. L'asserto discende immediatamente dalle 11.2.3 e (2.5), osservando che è $|G| = v = b$. □

11.3 Il teorema di Bruck-Ryser-Chowla

PROPOSIZIONE 11.3.1. In un 2– (v, k, λ) disegno simmetrico non banale \mathbf{D} risulta $k > \lambda$.

DIMOSTRAZIONE. Avendosi $r = k$, risulta ovviamente $k \geq \lambda$. D'altra parte, una matrice d'incidenza $A = (a_{ij})$ di \mathbf{D} è non singolare (cfr. prop.10.3.4) e quindi, in forza della (10.10), non può essere $r = k$, altrimenti avremmo $\det(A) = 0$. □

DEFINIZIONE 11.3.2. Assegnato un 2– (v, k, λ) disegno simmetrico non banale, l'intero positivo $n = k - \lambda$ prende il nome di *ordine* del disegno. □

La proposizione che segue, nel caso dei 2–disegni simmetrici, fornisce condizioni necessarie di esistenza molto più profonde di quelle finora trovate.

PROPOSIZIONE 11.3.3. (Teorema di Bruck-Ryser-Chowla) Supponiamo che esista un 2– (v, k, λ) disegno simmetrico non banale e sia $n = k - \lambda$ il suo ordine. Allora, se v è pari, n è un quadrato. Se v è dispari, l'equazione

$$z^2 = nx^2 + (-1)^{\frac{v-1}{2}} \lambda y^2 \tag{11.1}$$

ammette almeno una soluzione intera non banale.

DIMOSTRAZIONE. Siano v pari e A una matrice d'incidenza del nostro disegno. Per la (10.10), avendosi $k = r$, risulta

$$\det(A)^2 = \det(AA^t) = k^2(k - \lambda)^{v-1}$$

e quindi $(k - \lambda)^{v-1}$ è un quadrato. Allora, essendo $v - 1$ dispari, $n = k - \lambda$ deve essere un quadrato.

Supponiamo ora v dispari, sia $A = (a_{ij})$ una matrice di incidenza del 2–disegno e ricordiamo che é $k > \lambda$ (cfr.prop.11.3.1) . Denotato con Q il campo razionale, consideriamo la trasformazione lineare invertibile di Q^v in sé definita da

$$\mathbf{y} = \mathbf{x}A, \quad (11.2)$$

ove $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_v)$ e $\mathbf{y} = (y_1, y_1, \dots, y_v)$. Tenendo presente la (10.9) e che é $r = k$, abbiamo

$$\sum_{i=1}^v y_i^2 = \mathbf{y}\mathbf{y}^t = \mathbf{x}A A^t \mathbf{x}^t = \mathbf{x}[(k - \lambda)I + \lambda J]\mathbf{x}^t = (k - \lambda)\mathbf{x}\mathbf{x}^t + \lambda \mathbf{x}J\mathbf{x}^t. \quad (11.3)$$

D'altra parte, posto $\mathbf{j} = (1, 1, \dots, 1)$, risulta

$$\mathbf{x}J\mathbf{x}^t = \mathbf{x}(\mathbf{j}^t \mathbf{j})\mathbf{x}^t = (\mathbf{x}\mathbf{j}^t)(\mathbf{j}\mathbf{x}^t) = \left(\sum_{i=1}^v x_i \right)^2$$

e cosí posto

$$T = \sum_{i=1}^v x_i, \quad (11.4)$$

dalla (11.3) ricaviamo

$$\sum_{i=1}^v y_i^2 = (k - \lambda) \sum_{i=1}^v x_i^2 + \lambda T^2. \quad (11.5)$$

A questo punto, ricordando che ogni intero positivo puó scriversi come somma di quattro quadrati interi (*Lagrange*, 1770); sia

$$k - \lambda = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 ; \quad a, b, c, d \in N. \quad (11.6)$$

Posto

$$H = \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ -b & a & d & -c \\ -c & -d & a & b \\ -d & c & -b & a \end{bmatrix} \quad (11.7)$$

osserviamo che risulta

$$HH^t = (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)I = (k - \lambda)I, \quad (11.8)$$

e

$$\det(HH^t) = (\det(H))^2 = (k - \lambda)^4, \quad (11.9)$$

cosí la matrice H é non degenera sui razionali.

Torniamo ora alla (11.5) e mettiamoci nell'ipotesi che sia

$$v \equiv 1 \pmod{4}. \quad (11.10)$$

Poiché $v - 1$ é multiplo di 4, possiamo suddividere le variabili

$$x_1, x_2, \dots, x_{v-1}$$

in gruppi di quattro

$$\underbrace{x_1, x_2, x_3, x_4}_{; } \underbrace{x_5, x_6, x_7, x_8}_{; } \cdots ; \underbrace{x_{v-4}, x_{v-3}, x_{v-2}, x_{v-1}}$$

e, per ognuno di questi, introdurre le trasformazioni lineari invertibili di Q^4 in sé definite da

$$(z_{4s+1}, z_{4s+2}, z_{4s+3}, z_{4s+4}) = (x_{4s+1}, x_{4s+2}, x_{4s+3}, x_{4s+4})H, \quad (11.11)$$

con $s = 0, 1, \dots, (v-5)/4$. Notiamo che, in forza della (11.8), abbiamo

$$\begin{aligned} z_{4s+1}^2 + z_{4s+2}^2 + z_{4s+3}^2 + z_{4s+4}^2 &= \\ (z_{4s+1}, z_{4s+2}, z_{4s+3}, z_{4s+4})(z_{4s+1}, z_{4s+2}, z_{4s+3}, z_{4s+4})^t &= \\ (x_{4s+1}, x_{4s+2}, x_{4s+3}, x_{4s+4})HH^t(x_{4s+1}, x_{4s+2}, x_{4s+3}, x_{4s+4})^t &= \\ (k - \lambda)(x_{4s+1}^2 + x_{4s+2}^2 + x_{4s+3}^2 + x_{4s+4}^2) \end{aligned} \quad (11.12)$$

e quindi

$$\sum_{i=1}^{v-1} z_i^2 = \sum_{s=0}^{(v-5)/4} \sum_{j=1}^4 z_{(4s+1)+j}^2 = \quad (11.13)$$

$$\sum_{s=0}^{(v-5)/4} (k - \lambda) \sum_{j=1}^4 x_{4s+j}^2 = (k - \lambda) \sum_{i=1}^{v-1} x_i^2.$$

Inoltre, dalle (11.5) e (11.13), abbiamo

$$y_1^2 + y_2^2 + \cdots + y_v^2 = z_1^2 + z_2^2 + \cdots + z_{v-1}^2 + (k - \lambda)x_v^2 + \lambda T^2. \quad (11.14)$$

Notiamo che, essendo le trasformazioni (11.2) e (11.11) invertibili, x_1, x_2, \dots, x_{v-1} possono esprimersi come combinazioni lineari a coefficienti razionali di z_1, z_2, \dots, z_{v-1} e quindi y_1, y_2, \dots, y_v e T risultano combinazioni lineari a coefficienti razionali di z_1, z_2, \dots, z_{v-1} e x_v . In altre parole, la (11.14) può interpretarsi come una identità tra le forme lineari razionali y_1, y_2, \dots, y_v e T nelle variabili z_1, z_2, \dots, z_{v-1} e x_v .

A questo punto facciamo vedere che è possibile specializzare le variabili (indipendenti) z_1, z_2, \dots, z_{v-1} , in modo che la (11.14) si riduca ad una uguaglianza del tipo

$$y_v^2 = (k - \lambda)x_v^2 + \lambda T^2, \quad (11.15)$$

con

$$y_v = \frac{p}{q}x_v, \quad T = \frac{m}{s}x_v, \quad (11.16)$$

ove p, q, m, s sono interi. A tale scopo, se è

$$y_1 = c_{11}z_1 + c_{12}z_2 + \cdots + c_{1v}x_v, \quad c_{ij} \in Q,$$

poniamo

$$z_1 = \begin{cases} (c_{12}z_2 + c_{13}z_3 + \cdots + c_{1v}x_v)/(1 - c_{11}) & \text{se } c_{11} \neq 1 \\ -(c_{12}z_2 + c_{13}z_3 + \cdots + c_{1v}x_v)/2 & \text{se } c_{11} = 1 \end{cases} \quad (11.17)$$

e osserviamo che con tale posizione risulta $y_1^2 = z_1^2$ e quindi la 11.14 diventa

$$y_2^2 + \cdots + y_v^2 = z_2^2 + \cdots + z_{v-1}^2 + (k - \lambda)x_v^2 + \lambda T^2. \quad (11.18)$$

La (11.18), in forza della (11.17), é una identitá tra forme lineari razionali nelle variabili z_2, z_3, \dots, z_{v-1} e x_v . A questo punto é chiaro che, iterando il procedimento precedente per le variabili z_2, z_3, \dots, z_{v-1} , si giunge ad una relazione del tipo (11.15), ove y_v e T sono del tipo (11.16). Allora, sostituendo le (11.16) nella (11.15), abbiamo

$$\frac{p^2}{q^2} = (k - \lambda) + \frac{m^2}{s^2}\lambda.$$

o, equivalentemente,

$$(ps)^2 = (k - \lambda)(qs)^2 + \lambda(qm)^2.$$

Ne segue che, essendo $(v - 1)/2$ pari, $x = ps$, $y = qs$ e $z = qm$ danno una soluzione intera non banale della (11.1).

Se $v \equiv 3 \pmod{4}$, detta x_{v+1} una nuova variabile, indipendente dalle x_i e y_i , e sommando $(k - \lambda)x_{v+1}^2$ ai due membri della (11.5), otteniamo

$$y_1^2 + \cdots + y_v^2 + (k - \lambda)x_{v+1}^2 = (k - \lambda)(x_1^2 + \cdots + x_v^2 + x_{v+1}^2) + \lambda T^2. \quad (11.19)$$

Allora, poiché $v + 1$ é un multiplo di 4, possiamo suddividere le variabili

$$x_1, x_2, \dots, x_v, x_{v+1}$$

in gruppi di quattro e introdurre le trasformazioni (11.11) per $s = 0, 1, \dots, (v - 3)/4$. Operando poi come nel caso precedente, giungiamo ad una identitá del tipo

$$(k - \lambda)x_{v+1}^2 = y_{v+1}^2 + \lambda T^2, \quad (11.20)$$

con

$$y_{v+1} = \frac{p}{q}x_{v+1}, \quad T = \frac{m}{s}x_{v+1}, \quad (11.21)$$

ove p, q, m, s sono interi. Sostituendo le (11.21) nella (11.20), abbiamo

$$\frac{p^2}{q^2} = (k - \lambda) - \frac{m^2}{s^2}\lambda$$

o, equivalentemente,

$$(ps)^2 = (k - \lambda)(qs)^2 - \lambda(qm)^2.$$

Ne segue che, essendo $(v - 1)/2$ dispari, $x = ps$, $y = qs$ e $z = qm$ danno una soluzione intera non banale della (11.1) e l'asserto é completamente provato. \square

COROLLARIO 11.3.4. (*Teorema di Bruck-Ryser*) Se esiste un piano proiettivo d'ordine n e $n \equiv 1, 2 \pmod{4}$, allora n ammette una rappresentazione come somma di due quadrati interi.

DIMOSTRAZIONE. Nelle nostre ipotesi abbiamo che

$$v = n^2 + n + 1 \equiv 3 \pmod{4}$$

e quindi $v - 1$ é del tipo $4t + 2$, con t intero positivo. Allora $\frac{v-1}{2}$ é un intero dispari e il teorema di Bruck-Ryser-Chowla assicura che l'equazione

$$z^2 = nx^2 - y^2$$

ammette una soluzione intera non banale $(x, y, z) = (a, b, c)$. Ne segue che

$$na^2 = b^2 + c^2,$$

o equivalentemente

$$n = \left(\frac{b}{a}\right)^2 + \left(\frac{c}{a}\right)^2$$

cióé, n é somma di due quadrati razionali. A questo punto l'asserto segue da un noto risultato di teoria dei numeri, il quale stabilisce che un intero é somma di due quadrati razionali se, e soltanto se, é somma di due quadrati interi. \square

ESEMPIO 11.3.5. Il teorema di Bruck-Ryser-Chowla permette di escludere la esistenza di 2-disegni simmetrici per molti valori dei parametri. Per esempio, poiché 22 é pari e 5 non é un quadrato, non esiste un $2 - (22, 7, 2)$ disegno simmetrico.

Facciamo vedere che non esiste un $2 - (29, 8, 2)$ disegno simmetrico. Infatti, se per assurdo esistesse un tale disegno, l'equazione

$$x^2 = 6y^2 + 2z^2$$

ammetterebbe una soluzione intera non banale (m, n, s) , con m, n, s primi fra loro. Poiché deve essere $m^2 = 6n^2 + 2s^2$, $m = 2t$ é un numero pari e abbiamo

$$4t^2 = 6n^2 + 2s^2 \Rightarrow 2t^2 = 3n^2 + s^2.$$

Da questa uguaglianza segue

$$2t^2 \equiv s^2 \pmod{3}.$$

A questo punto, se fosse $t \not\equiv 0 \pmod{3}$, dovrebbe essere $t \equiv 1 \pmod{3}$ oppure $t \equiv 2 \pmod{3}$ e, in entrambi i casi, si avrebbe $2t^2 \equiv 2 \pmod{3}$ e quindi $s^2 \equiv 2 \pmod{3}$. Ma un quadrato di un intero non può essere congruente a 2 modulo 3, perciò necessariamente é $t \equiv 0 \pmod{3}$. Da questo segue che é anche $s \equiv 0 \pmod{3}$ e posto $t = 3d$ e $s = 3f$, si ha

$$18d^2 = 3n^2 + 9f^2 \Rightarrow 6d^2 - 3f^2 = n^2 \Rightarrow 3|n.$$

Allora 3 é un divisore di n, m e s , il che é assurdo, essendo questi primi tra loro. \square

ESERCIZIO 11.3.6. *Provare che non esiste un piano proiettivo finito d'ordine 6.* \square

11.4 Restrizioni sui parametri

Dimostriamo un teorema che fornisce una limitazione per il numero di punti di un disegno simmetrico in funzione del suo ordine.

PROPOSIZIONE 11.4.1. *Se \mathbf{D} è un $2 - (v, k, \lambda)$ disegno simmetrico non banale, allora risulta*

$$4n - 1 \leq v \leq n^2 + n + 1.$$

DIMOSTRAZIONE. dalla (10.5) per $r = k$ si ricava

$$v - 1 = \frac{k}{\lambda}(k - 1) = \frac{n + \lambda}{\lambda}(n + \lambda - 1) = \frac{\lambda^2 + 2\lambda n - \lambda + n(n - 1)}{\lambda},$$

da cui segue

$$\lambda^2 + (2n - v)\lambda + n(n - 1) = 0.$$

Dunque λ è soluzione della seguente equazione di secondo grado:

$$x^2 + (2n - v)x + n(n - 1) = 0.$$

Un'altra soluzione della precedente equazione è il parametro $\bar{\lambda}$ del disegno complementare di \mathbf{D} . Infatti, $\bar{\mathbf{D}}$ è un $2 - (v, v - k, v - 2k + \lambda)$ disegno simmetrico e il suo ordine è

$$\bar{n} = (v - k) - (v - 2k + \lambda) = k - \lambda = n.$$

Poiché \mathbf{D} è non banale, λ e $\bar{\lambda}$ sono distinti, altrimenti avremmo $v = 2k$ e dalla relazione $\lambda(v - 1) = k(k - 1)$ avremmo che k divide λ , contro la prop.11.3.1. Il discriminante della nostra equazione è, quindi, maggiore di zero, cioè è

$$\begin{aligned} (2n - v)^2 - 4n(n - 1) > 0 &\Rightarrow (v - 2n)^2 > 4n(n - 1) = (2n - 1)^2 - 1 \Rightarrow \\ &(2n - 1)^2 \leq (v - 2n)^2. \end{aligned}$$

Da questo, osservando che $2n - 1$ e $v - 2n$ sono interi non negativi, si ricava

$$2n - 1 \leq v - 2n \Rightarrow 4n - 1 \leq v.$$

Ora, poiché λ e $\bar{\lambda}$ sono entrambi maggiori o uguali ad 1, possiamo scrivere

$$\begin{aligned} \frac{v - 2n \pm \sqrt{(v - 2n)^2 - 4n(n - 1)}}{2} &\geq 1 \Rightarrow \\ v - 2n - 2 &\geq \mp \sqrt{(v - 2n)^2 - 4n(n - 1)} \Rightarrow 4 - 4v + 8n \geq -4n^2 + 4n \Rightarrow \\ 4v &\leq 4n^2 + 4n + 4 \Rightarrow v \leq n^2 + n + 1. \end{aligned}$$

Questo prova completamente l'asserto. □

Concludiamo il paragrafo osservando che i valori estremali di v di cui alla proposizione precedente individuano rispettivamente due importanti classi di 2-disegni simmetrici: i *piani proiettivi*, che abbiamo già introdotto e i *2-disegni di Hadamard*, che studieremo nel seguito.

11.5 Polarità

Sia \mathbf{D} un t -disegno non banale con $t > 1$. Si chiama *correlazione* di \mathbf{D} un isomorfismo tra \mathbf{D} e il suo duale \mathbf{D}^* . Un disegno \mathbf{D} che ammetta una correlazione é necessariamente un 2-disegno simmetrico. Infatti, se c'è un isomorfismo tra \mathbf{D} e \mathbf{D}^* , il numero di punti di \mathbf{D} coincide con il numero di punti di \mathbf{D}^* . Inoltre, in questo caso, anche \mathbf{D}^* é un 2-disegno simmetrico.

Tra le correlazioni rivestono particolare interesse le polarità. Una *polarità* π di un 2-disegno simmetrico $\mathbf{D} = (\mathcal{P}, \mathcal{B})$ é una correlazione che gode della seguente proprietá detta di *reciprocità*:

$$x \in \pi(y) \Leftrightarrow y \in \pi(x), \text{ con } x, y \in \mathcal{P}.$$

Un punto x di \mathcal{P} si dice *assoluto* o *autoconiugato* in π se é $x \in \pi(x)$.

ESEMPIO 11.5.1. Una correlazione (risp. polarità) di ogni spazio proiettivo $PG(n, q)$ individua una correlazione (risp. polarità) del 2-disegno $PG_{n-1}(n, q)$. \square

ESERCIZIO 11.5.2. Sia $1 < d < n - 1$. Provare che il 2-disegno $PG_d(n, q)$ non ammette correlazioni. \square

Il teorema che segue caratterizza i disegni che ammettono polarità.

PROPOSIZIONE 11.5.3. Un 2-disegno simmetrico \mathbf{D} ammette una polarità se, e solo se, esiste una matrice di incidenza di \mathbf{D} che sia simmetrica.

DIMOSTRAZIONE. Supponiamo che \mathbf{D} ammetta una polarità π . Assegniamo un ordine lineare ai punti di \mathbf{D} :

$$\mathcal{P} = \{p_1, p_2, \dots, p_v\}$$

e ordiniamo i suoi blocchi nel seguente modo

$$\mathcal{B} = \{\pi(p_1), \pi(p_2), \dots, \pi(p_v)\}.$$

La matrice di incidenza A di \mathbf{D} relativa agli ordinamenti fissati si dice associata a π . Proviamo che A é simmetrica:

$$a_{ij} = 1 \Leftrightarrow p_i \in B_j = \pi(p_j)$$

e per la proprietá di reciprocità si ha

$$a_{ij} = 1 \Leftrightarrow p_i \in \pi(p_j) \Leftrightarrow p_j \in \pi(p_i) = B_i \Leftrightarrow a_{ji} = 1.$$

Ne segue che A é simmetrica.

Viceversa, supponiamo che \mathbf{D} ammetta una matrice di incidenza simmetrica A relativa ai seguenti ordinamenti:

$$\mathcal{P} = \{p_1, p_2, \dots, p_v\}, \quad \mathcal{B} = \{B_1, B_2, \dots, B_b\}.$$

Sia π l'applicazione da $\mathcal{P} \cup \mathcal{B}$ in $\mathcal{B} \cup \mathcal{B}^*$ cosí definita:

$$\begin{cases} \pi(p_i) = B_i, & \text{per ogni } p_i \in \mathcal{P} \\ \pi(B_i) = p_i^*, & \text{per ogni } B_i \in \mathcal{B} \end{cases}.$$

E' evidente che π é una biiezione che porta punti di \mathbf{D} in punti di \mathbf{D}^* e blocchi di \mathbf{D} in blocchi di \mathbf{D}^* . Bisogna pertanto provare che conserva l'incidenza. Abbiamo:

$$p_i \in B_j \Leftrightarrow a_{ij} = 1 \Leftrightarrow a_{ji} = 1 \Leftrightarrow p_j \in B_i \Leftrightarrow \\ B_i \in p_j^* \Leftrightarrow \pi(p_i) \in \pi(B_j)$$

e cosí π é una correlazione di \mathbf{D} . Proviamo che é verificata anche la proprietá di reciprocitá:

$$p_i \in \pi(p_j) \Leftrightarrow p_i \in B_j \Leftrightarrow a_{ij} = 1 \Leftrightarrow p_j \in B_i = \pi(p_i).$$

Ne segue che π é una polaritá e l'asserto é provato. \square

Cerchiamo ora di capire se vi sono relazioni tra il numero di punti assoluti di una polaritá π di un disegno $\mathbf{D} = (\mathcal{P}, \mathcal{B})$ e i parametri del disegno stesso. Se A é una matrice di incidenza di \mathbf{D} associata a π si ha

$$p_i \in \pi(p_i) \Leftrightarrow a_{ii} = 1.$$

Allora, se $\nu(\pi)$ é il numero di punti assoluti di π possiamo scrivere $\nu(\pi) = tr(A)$. Poiché A é una matrice simmetrica la sua traccia coincide con la somma dei suoi autovalori e quindi é

$$\nu(\pi) = \text{somma degli autovalori di } A.$$

Occorrono, a questo punto, informazioni sugli autovalori di A . Per cominciare, cerchiamo gli autovalori di AA^t .

PROPOSIZIONE 11.5.4. *Se A é la matrice di incidenza di un 2-disegno simmetrico \mathbf{D} , allora gli unici autovalori di AA^t sono k^2 e $k - \lambda$, rispettivamente con molteplicitá 1 e $v - 1$.*

DIMOSTRAZIONE. Si verifica facilmente che i seguenti $v - 1$ vettori linearmente indipendenti di Q^v

$$(-1, 1, 0, \dots, 0), (0, -1, 1, 0, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, -1, 1)$$

sono autovettori di AA^t di autovalore $k - \lambda$. Invece, il vettore $(1, 1, \dots, 1)$ é autovettore di AA^t di autovalore k^2 . Infatti, tenendo presente che é $r = k$, si ha

$$(1, 1, \dots, 1)AA^t = (1, 1, \dots, 1) \begin{bmatrix} r & \lambda & \lambda & \dots & \lambda \\ \lambda & r & \lambda & \dots & \lambda \\ \lambda & \lambda & r & \dots & \lambda \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \lambda & \lambda & \lambda & \dots & r \end{bmatrix} = \\ (k + \lambda(v - 1), k + \lambda(v - 1), \dots, k + \lambda(v - 1)) = \\ (k + k(k - 1), k + k(k - 1), \dots, k + k(k - 1)) = k^2(1, 1, \dots, 1).$$

Allora, poiché AA^t é una matrice di ordine v , le molteplicitá di $k - \lambda$ e k^2 sono rispettivamente $v - 1$ e 1 e l'asserto é provato. \square

A questo punto siamo in grado di calcolare $\nu(\pi)$.

PROPOSIZIONE 11.5.5. *Se π é una polaritá di un $2 - (v, k, \lambda)$ disegno simmetrico non banale, allora si ha*

$$\nu(\pi) = k + m\sqrt{k - \lambda} - (v - 1 - m)\sqrt{k - \lambda} = k + (2m - v + 1)\sqrt{k - \lambda}$$

con m intero non negativo e

$$v - 1 - \frac{k}{\sqrt{k - \lambda}} \leq 2m \leq 2(v - 1).$$

DIMOSTRAZIONE. Sia A una matrice di incidenza del disegno associata a π . Poiché A é una matrice simmetrica, si ha $AA^t = A^2$. Gli autovalori di A^2 , per la proposizione precedente, sono k^2 e $k - \lambda$ e quindi i possibili autovalori di A sono k , $-k$, $\sqrt{k - \lambda}$ e $-\sqrt{k - \lambda}$.

Si verifica facilmente che $(1, 1, \dots, 1)$ é autovettore di A di autovalore k , il che esclude $-k$ come possibile autovalore di A , visto che la molteplicitá di k^2 come autovalore di A^2 é 1. Per lo stesso motivo k ha molteplicitá 1 come autovalore di A . Inoltre, poiché una matrice simmetrica ha tutti gli autovalori nel campo, se $m \geq 0$ é la molteplicitá di $\sqrt{k - \lambda}$ come autovalore di A , allora $(v - 1) - m$ é la molteplicitá di $-\sqrt{k - \lambda}$. Da questo segue

$$\nu(\pi) = k + m\sqrt{k - \lambda} - (v - 1 - m)\sqrt{k - \lambda} \geq 0$$

e quindi é

$$k + 2m\sqrt{k - \lambda} \geq (v - 1)\sqrt{k - \lambda} \Rightarrow 2m \geq v - 1 - \frac{k}{\sqrt{k - \lambda}}.$$

Infine, poiché m é la molteplicitá di $\sqrt{k - \lambda}$, si ha anche

$$m \leq v - 1 \Rightarrow 2m \leq 2(v - 1)$$

□

A questo punto siamo in grado di dare una condizione necessaria di esistenza per 2-disegni simmetrici che ammettono polaritá.

PROPOSIZIONE 11.5.6. *Sia \mathbf{D} un $2 - (v, k, \lambda)$ disegno simmetrico non banale e sia π una polaritá di \mathbf{D} . Se $k - \lambda$ non é un quadrato intero, allora v é dispari ed é $\nu(\pi) = k$. Se é $\nu(\pi) = 0$, allora $k - \lambda$ é un quadrato e $\sqrt{k - \lambda}$ divide λ .*

DIMOSTRAZIONE. Se $k - \lambda$ non é un quadrato intero, dalla proposizione precedente segue

$$(2m - v + 1)\sqrt{k - \lambda} = 0, \quad \nu(\pi) = k$$

e, poiché in un disegno non banale é $k > \lambda$, deve essere $2m + 1 = v$.

Se é $\nu(\pi) = 0$, ancora dalla proposizione precedente segue che

$$(2m - v + 1)\sqrt{k - \lambda}$$

é un intero non nullo. Allora, necessariamente $k - \lambda$ é il quadrato di un intero. Inoltre, abbiamo anche che

$$\sqrt{k - \lambda} \mid k \Rightarrow \sqrt{k - \lambda} \mid (k - \lambda) + \lambda,$$

da cui segue che $\sqrt{k - \lambda}$ divide λ . □